**BuDuanWangDe315 ELO 项目需求分析：**

1. **注册账号**
2. 验证账号是否重复或则已存在；
3. 账号需字母开头长度7-20，仅包含字母数字\_(田洪庆)
4. 昵称不能为空，是否重复不允许有特殊字符；不少于1位；不超过20（李越）
5. 密码不能为空；6-20位；必须有字母和数字组合（李越）
6. 再次输入密码
7. 先输入密码则显示“请输入密码”
8. 验证两次密码是否一致
9. 注册成功弹出注册成功对话框；右下角有两个按钮；确认和取消；点击确认；就登陆到游戏界面；点击取消就回到注册界面
10. 左下角有个go按钮；点击就回到注册成功的对话框；
11. **登陆账号**
12. 输入账号；输入框下方提示请输入密码
13. 输入密码；输入账号后；输入密码框下；提示请输入密码；
14. 登陆跳转 目前需要点击，更改为直接跳转
15. 支持enter键登陆
16. 跳转至游戏主页界面 右上角显示个人昵称
17. 左上角显示游戏logo
18. 用户登录注销后不能用已登陆网页地址
19. 登陆注销后跳转到登陆页面
20. 已登陆用户删除登陆地址至登陆页面地址不可切换到登录页面
21. **游戏主界面**
22. 个人中心
23. 开始游戏
24. 排名查看
25. 通用设置
26. 点击昵称 有退出浮框按钮
27. 默认在个人中心页面
28. **个人信息**

1 .显示个人信息栏，对战记录栏

2．个人信息栏下面依次显示username;用户的注册账号；name;用户的昵称；Password;

3.用户密码；修改密码；Rank:用户当前的分数；

4 .点击修改密码 出现；密码，输入框，确认密码，输入框，下面同一行显示取消和提交按钮

5，输入新密码，确认密码检测两次密码是否一致；不一致时确认密码输入 框下显示‘两次输入密码不一致

6，只在确认密码输入框输入密码时；密码输入框下显示密码不能为空

提交后，弹出对话框显示修改密码成功；右下角有两个按钮，取消，确定

1. 点击确定自动返回个人信息页面；
2. 点击取消按钮返回未修改密码页面，密码不更改；
3. 对战记录；

10，匹配模式；显示我方昵称，敌方昵称，游戏结果，游戏时间；默认显示十条记录；下方有加载更多按钮；每次点击加载更多加载十条

11，排位模式；显示我方昵称，敌方昵称，游戏结果，游戏时间；默认显示十条记录；下方有加载更多按钮；每次点击加载更多加载十条

12，默认显示匹配模式的对战记录，排位模式一栏后有页面扩展小箭头，点 击打开排位模式的对战记录，此时收起匹配模式的对战记录；后方也有页面扩展小箭头

1. **开始游戏**
   * 1. 上中部显示game center的logo；
     2. 下面并列两种模式；匹配模式和排位模式的游戏图片框；图片下面注释模式；
     3. 两种模式下面有开始游戏的按钮，点击即可匹配对手进入；
     4. 点击开始游戏；弹出匹配框；匹配/排位模式；匹配弹框中部显示匹配中，请稍后；隔行显示匹配时间；右下角有取消匹配，确定的按钮；取消可返回开始游戏界面；
     5. 匹配成功后 显示匹配到的玩家的昵称；玩家确定，自己确定后，昵称前方显示一个蓝色小对勾，对方玩家确定后，昵称后方显示一个蓝色小对勾，取消返回开始游戏界面；

一,匹配模式：

a , 玩家确定后显示16\*16的棋盘左上方显示自己昵称vs对方玩家昵称；

玩家昵称下方显示当前rank分；下方显示白子/黑子；代表该白/黑棋方落子

b,先后手判定

c,游戏规则判定；

d,游戏胜出后游戏界面中部弹框显示玩家win或lose，Rank+0；

f,棋盘下方显示您赢了/输了；加上激励语；

二，排位模式

1. 玩家确定后显示16\*16的棋盘左上方显示自己昵称vs对方玩家昵称；
2. 玩家昵称下方显示当前rank分；下方显示白子/黑子；代表该白/黑棋方落子
3. 先后手判定；
4. 游戏规则判定；排位模式有elo积分运算
5. 游戏胜出后游戏界面中部弹框显示玩家win或lose，Rank+elo算法所得分数；
6. 盘下方显示您赢了/输了；加上激励语；
   * 1. 右下角有个按钮 试玩一下；点击进入人机对战模式；
     2. 输出16\*16的棋盘；用户就可进行游戏；
     3. 先后手判定；
     4. 点击左键落子；
     5. 规则判定；
     6. 棋盘右上角显示一个棋子，代表该黑棋或白棋落子。
     7. 赢得对局游戏，棋盘下面显示您获得了胜利/失败；加上激励语
     8. 排名查看
     9. 右侧有滑动条；可上下滑动查看自己Rank值变化情况，Rank前十天梯榜和积分段位人数占比
7. **通用设置**
   * 1. 上方显示Setting的Logo；
     2. 下面为设置框；
     3. 音乐设置；
     4. 背景音乐；后方设置按钮，左滑关闭背景音乐；右滑开启背景音乐
     5. 游戏音效；后方设置按钮，左滑关闭背景音乐；右滑开启游戏音效；
     6. 其他设置
     7. 更新设置后，下方的保存按钮变亮 点击保存，更新游戏设置
8. **数据库**
   * 1. 创建数据库和表
     2. Id用无符号数以增加可表示的范围
     3. Username，name,password,rank
     4. 判定是否第一次进入游戏;;若第一次进入游戏登陆后提示试玩一下；
     5. 初始排名分为1100；