BuDuanWangDe315 ELO 项目需求分析：

1. 注册账号
2. 验证账号是否重复
3. 账号需字母开头长度7-20，仅包含字母数字\_(田洪庆)
4. 昵称不能为空，是否重复不允许有特殊字符；不少于1位；不超过20（李越）
5. 密码不能为空；6-20位；必须有字母和数字组合（李越）
6. 再次输入密码
7. 先输入密码则显示“请输入密码”
8. 验证两次密码是否一致
9. 注册成功直接跳转到主页
10. 登陆账号
11. 输入账号
12. 输入密码
13. 登陆跳转 目前需要点击，更改为直接跳转
14. 支持enter键登陆
15. 跳转至游戏主页界面 右上角显示个人昵称
16. 左上角显示游戏logo
17. 用户登录注销后不能用已登陆网页地址
18. 登陆注销后跳转到登陆页面
19. 已登陆用户删除登陆地址至登陆页面地址不可切换到登录页面
20. 游戏界面
21. 个人中心
22. 开始游戏
23. 排名查看
24. 通用设置
25. 点击昵称 有退出浮框按钮
26. 个人信息
27. 显示个人信息栏，对战记录栏
28. 个人信息栏下面依次显示username;用户的注册账号；name;用户的昵称；Password;

用户密码；修改密码；Rank:用户当前的分数；

1. 点击修改密码 出现；密码，输入框，确认密码，输入框，下面同一行显示取消和提交按钮
2. 输入新密码，确认密码检测两次密码是否一致；不一致时确认密码输入框下显示‘两次输入密码不一致
3. 只在确认密码输入框输入密码时；密码输入框下显示密码不能为空
4. 提交后，弹出对话框显示修改密码成功；右下角有两个按钮，取消，确定
5. 点击确定自动返回个人信息页面；
6. 点击取消按钮返回未修改密码页面，密码不更改；
7. 对战记录；

匹配模式；显示我方昵称，敌方昵称，游戏结果，游戏时间；

排位模式；显示我方昵称，敌方昵称，游戏结果，游戏时间

10，默认显示匹配模式的对战记录，排位模式一栏后有页面扩展小箭头，点击打开排位模式的对战记录，此时收起匹配模式的对战记录；后方也有页面扩展小箭头

1. 开始游戏
2. 上中部显示game center的logo
3. 下面并列两种模式；匹配模式和排位模式的游戏图片框；图片下面注释模式

两种模式下面有开始游戏的按钮，点击即可匹配对手进入

1. 点击开始游戏；弹出匹配框；匹配/排位模式；匹配弹框中部显示匹配中，请稍后；隔行显示匹配时间；右下角有取消匹配，确定的按钮；取消可返回开始游戏界面
2. 匹配成功后 显示匹配到的玩家的昵称；玩家确定，前方玩家确定后，昵称前方显示一个蓝色小对勾，后方玩家确定后，昵称后方显示一个蓝色小对勾，取消返回开始游戏界面；

一,匹配模式：

a , 玩家确定后显示16\*16的棋盘左上方显示玩家昵称vs玩家昵称；右上方有个棋子代表该白/黑棋方落子

b, 中间有计时器；倒计时30秒每次落子考虑不能超过30秒；超时即对手胜出；

c, 游戏规则判定；

d, 游戏胜出后游戏界面中部显示玩家昵称win

二，排位模式

1. 玩家确定后显示16\*16的棋盘左上方显示玩家昵称vs玩家昵称；右上方有个棋子代表该白/黑棋方落子
2. 中间有计时器；倒计时30秒每次落子考虑不能超过30秒；超时即对手胜出；
3. 游戏规则判定；排位模式有elo积分运算
4. 右下角有个按钮 试玩一下；点击进入人机对战模式

5，输出16\*16的棋盘；用户就可进行游戏

1. 先后手判定；
2. 点击左键落子；
3. 规则判定；
4. 棋盘右上角显示一个棋子，代表该黑棋或白棋落子。
5. 赢得对局游戏，棋盘下面显示黑棋/白棋胜利/失败
6. 排名查看
7. 左侧有滑动条；可上下滑动查看名次
8. 通用设置
9. 上方显示Setting的Logo；
10. 下面为设置框；
11. 音乐设置；

背景音乐；后方设置按钮，左滑关闭背景音乐；右滑开启背景音乐

游戏音效；后方设置按钮，左滑关闭背景音乐；右滑开启游戏音效

1. 其他设置
2. 更新设置后，下方的保存按钮变亮 点击保存，更新游戏设置
3. 数据库；
4. 创建数据库和表
5. Id用无符号数以增加可表示的范围
6. Username，name,password,rank
7. 判定是否第一次进入游戏;;若第一次进入游戏登陆后提示试玩一下；
8. 初始排名分为1100；